

Android回放UI SDK 2.0集成文档

changeLog

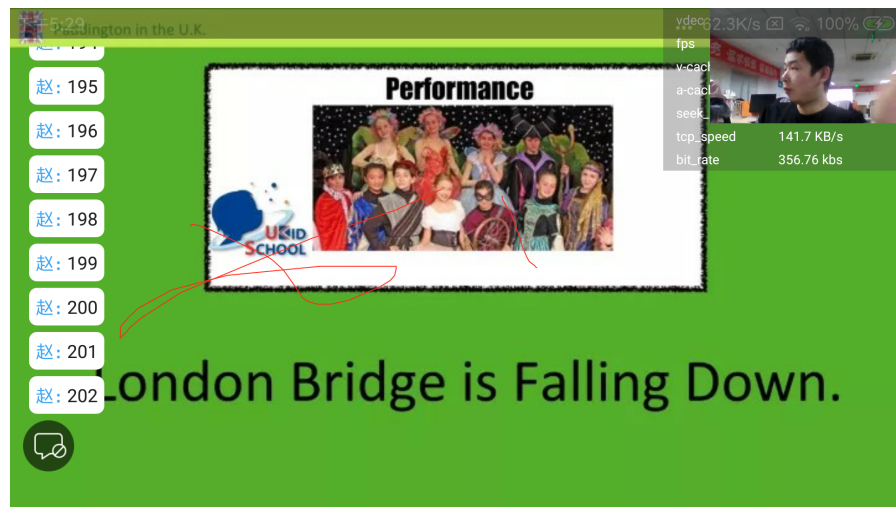
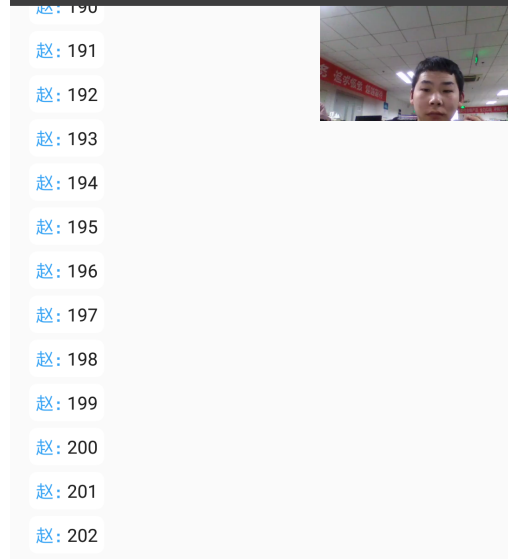
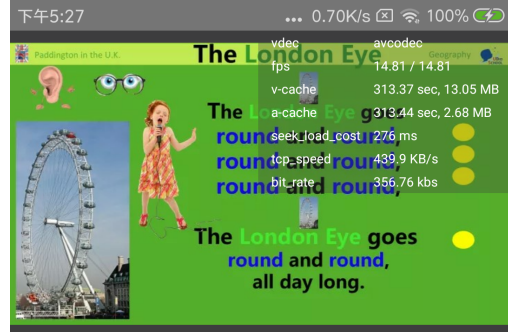
1. x版本回放UI文档链接

简介

带UI的回放SDK基于回放Core SDK，提供标准的UI实现，方便用户快速集成投入使用。此SDK代码开源，开发者可以自己建立分支进行开发，也欢迎给我们提issue

源码地址：<http://git.baijiashilian.com/open-android/VideoplayerUI2.0Demo> (master分支)

项目截图



apk文件位于apk_bin文件夹下

集成SDK

远程依赖

```
1. implementation 'com.baijia.player:VideoplayerUI:2.1.5'
```

源码依赖

1) IDE

推荐使用最新版Android studio集成SDK[点击下载](#)（需科学上网）

2) clone源码

确保电脑配置git命令行工具，执行如下指令，将源码clone到您的文件目录中

```
1. git clone -b master http://git.baijiashilian.com/open-android/VideoplayerUI2.0Demo.git
```

3) 配置项目settings.gradle文件

```
1. include ':videoplayer-ui'
2. ... 其他module
3.
4. project(':videoplayer-ui').projectDir = new File('xxx(您的源码路径)/VideoPlayerUI/videoplayer-ui')
```

4) 添加依赖

在需要的module的build.gradle文件中添加源码依赖：

```
1. compile project(path: ':videoplayer-ui')
```

快速集成

1) 在Application初始化sdk

```
1. public class App extends Application {
2.     @Override
3.     public void onCreate() {
```

```

4.         super.onCreate();
5.         new BJYPlayerSDK.Builder(this)
6.             .setDevelopMode(true)
7.             //请替换为真实的专属域名
8.             .setCustomDomain("demo123")
9.             .setEncrypt(true)
10.            .build();
11.    }
12. }

```

通过BJYPlayerSDK.Builder配置参数，可配置的参数有

- 设置开发者模式。开发者模式开启后会打印关键日志、显示播放器调试模板，方便开发，**正式发布建议关掉**

```

1.  /**
2.   * 设置开发者模式
3.   * @param isDevelopMode true 设置为开发者模式
4.   * @return
5.   */
6.   public Builder setDevelopMode(boolean isDevelopMode)

```

- 设置专属域名。专属域名从百家云账号中心获取，传入规则：例如专属域名为 `demo123.at.baijiayun.com`，则前缀为 `demo123`，参考 [专属域名说明](#)。

```

1.  /**
2.   * 设置专属域名
3.   *
4.   * @param domain 专属域名
5.   */
6.   public Builder setCustomDomain(String domain)

```

- 设置是否加密，对在线播放和下载均有效

```

1.  /**
2.   * 设置加密
3.   * @param isEncrypt true 加密，对在线和下载均有效
4.   * @return

```

```
5.    */
6.    public Builder setEncrypt(boolean isEncrypt)
```

2) 请先阅读回放core sdk文档

请先阅读回放core2.0 sdk快速集成文档, [电梯直达](#)

回放

PBRoomActivity为标准的回放播放界面, 包含了PPT区域、视频区域、聊天消息展示区, 同时PPT和视频窗口可自由切换, 小窗口可跟随手指移动。

回放入口类PBRoomUI.java

VideoPlayerConfig包含一系列配置相关参数, 结构如下

```
1.    //是否后台播放
2.    public boolean supportBackgroundAudio = false;
3.    //是否循环播放
4.    public boolean supportLooping = true;
5.    //是否记忆播放
6.    public boolean supportBreakPointPlay = true;
7.    //用户名
8.    public String userName;
9.    //用户ID
10.   public String userId;
11.   //跑马灯
12.   public LPHorseLamp horseLamp;
```

设置跑马灯

```
1.    /**
2.     * 设置跑马灯参数
3.     * @param horseLamp
4.     * @return
5.     */
6.    public VideoPlayerConfig setHorseLamp(LPHorseLamp horseLamp){
7.        this.horseLamp = horseLamp;
8.        return this;
```

```

9.     }
10.
11.     /**
12.     * 设置跑马灯信息
13.     * @param value    跑马灯显示内容
14.     * @param fontSize  字体大小
15.     * @param color     字体颜色
16.     */
17.     public LPHorseLamp(String value, int fontSize, String color) {
18.         this.value = value;
19.         this.fontSize = fontSize;
20.         this.color = color;
21.     }

```

- 在线播放

```

1.  /**
2.  * 进入回放标准UI界面
3.  *
4.  * @param context      Activity
5.  * @param roomId       房间id
6.  * @param roomToken    token
7.  * @param sessionId    sessionId 长期课才需要填，非长期课默认传-1
8.  * @param version      裁剪版本号
9.  * @param playerConfig  创建播放器的配置项， null则取默认配置项
10. * @param onEnterPBRoomFailedListener 进房间错误监听，可为null
11. */
12. public static void enterPBRoom(Context context, String roomId, String roomToken, String
sessionId, int version, VideoPlayerConfig playerConfig, OnEnterPBRoomFailedListener
onEnterPBRoomFailedListener)

```

- 离线播放

```

1.  /**
2.  * 进入离线回放标准UI界面
3.  * @param context      activity
4.  * @param videoModel    视频 DownloadModel

```

```
5.      * @param signalModel    信令 DownloadModel
6.      * @param playerConfig    创建播放器的配置项， null则取默认配置项
7.      */
8.      public static void enterLocalPBRoom(Context context, DownloadModel videoModel,
DownloadModel signalModel, VideoPlayerConfig playerConfig)
```

功能介绍

包结构



自定义组件

1) ComponentContainer

ComponentContainer extends FrameLayout，持有ComponentManager初始化各个播放器组件，实现手势监听，并且控制自定义事件和触摸事件的分发。

2) BaseVideoView

BaseVideoView extends FrameLayout，持有IBJYVideoPlayer引用获取播放器回调，持有ComponentContainer通知各个component组件更新状态，内部实现网络监听逻辑。

3) BJYVideoView

BJYVideoView extends BaseVideoView, 初始化BJYPlayerView和各个component, 监听播放器回调通知各个component。

4) BJYPlaybackContainer

BJYPlaybackContainer extends BaseVideoView, 专门针对回放实现PPT和视频大小屏切换的组件，绑定PBRoom和BJYVideoPlayer, 实现视频状态监听和视频控制，同时支持PPT的动态移除和添加。